



Association of Gaming Equipment Manufacturers

PARA SU PUBLICACIÓN INMEDIATA – 2 de julio de 2014

Contactos con los medios: Tom Jingoli

Presidente de AGEM

(702) 616-1400

jingoli0616@konamigaming.com

Marcus Prater

Director ejecutivo de AGEM

(702) 812-6932

AGEM.org@cox.net

ASOCIACIÓN DE FABRICANTES DE EQUIPOS DE JUEGOS DE AZAR (AGEM) ANUNCIAN CREACIÓN DEL COMITÉ DE AGEM MÉXICO CON SEDE EN LA CIUDAD DE MÉXICO

CIUDAD DE MÉXICO. La Asociación de fabricantes de equipos de juegos de azar (AGEM) anunció hoy que su Junta Directiva ha aprobado la creación del nuevo Comité de AGEM México, cuya sede se encontrará en la ciudad de México. Este comité se centrará en temas específicos para el mercado mexicano que afectan a una amplia variedad de proveedores de juegos de azar.

Las actuales empresas miembros de la AGEM presentes en México incluyen a Ainsworth Game Technology, Amatic Industries, Aristocrat Technologies, Austrian Gaming Industries (Novomatic), Bally Technologies, Boss Gaming, Cadillac Jack, Gold Club, International Game Technology (IGT), Intersvision Gaming, JCM Global, Konami Gaming, GTECH, Merkur, Metronia, Ortiz Gaming, Scientific Games/WMS, TCSJohnHuxley, Video Gaming Technologies (VGT), Win Systems y Zitro. Estos proveedores de máquinas, sistemas y tecnología estarán representados por el nuevo Comité de AGEM Mexico.

Carlos Carrion, director de Ventas y Operaciones de Aristocrat, será el director del Comité de AGEM Mexico, el cual también incluirá al principio a Ramiro Salazar de Bally, Agustín Nieto de GTECH, Helio Bueno de Ortiz Gaming y Adolfo de los Ríos de Metronia. El convenio individual y empresarial del Comité de AGEM México estará sometido a revisiones periódicas.

Como parte de esta nueva iniciativa, AGEM también ha contratado a dos estudios jurídicos con sede en la ciudad de México como asesores legales: Lazcano Sámano y Portilla, Ruy-Díaz y Aguilar.

“AGEM y yo personalmente nos hemos mantenido muy activos en el mercado de México, específicamente durante los seis últimos años, y este Comité de AGEM México es una ampliación natural de nuestros esfuerzos para garantizar que los proveedores cuenten con una buena representación”, declaró el director ejecutivo de AGEM, Marcus Prater. “AGEM sigue impulsando un marco reglamentario continuo y un entorno de negocios en el que nuestros miembros puedan confiar para el futuro del mercado. Después de nuestras recientes conversaciones con varias personas influyentes en México, confiamos en que el mercado ahora vaya en una dirección positiva y que exista una fuerte necesidad de que los proveedores de AGEM cuenten con voz propia en el proceso en desarrollo. AGEM también seguirá trabajando estrechamente con las otras dos organizaciones de comercio en el mercado: APPJSCA y AIEJA”.

AGEM es una asociación de comercio internacional sin fines de lucro que representa a los fabricantes y proveedores de equipos de juegos de azar electrónicos, sistemas, juegos de mesa, tecnología en línea, componentes importantes y productos de soporte, además de servicios para la industria de los juegos de azar. AGEM trabaja para promover los intereses de los proveedores de equipos de juegos de azar en el mundo. Por medio de medidas políticas, influencia reglamentaria, sociedades de ferias comerciales, alianzas educativas, divulgación de la información y óptima ciudadanía corporativa, los miembros de la AGEM trabajan conjuntamente para crear beneficios para cada empresa dentro de la organización. Colectivamente, AGEM ha ayudado a las agencias reglamentarias y ha participado en el proceso legislativo para resolver problemas y crear un entorno de negocios en el que los miembros de la AGEM puedan prosperar mientras brindan un gran nivel de apoyo a las iniciativas educativas y responsables con los juegos de azar. Para obtener más información, visite www.AGEM.org.

La actual lista de miembros de AGEM de 141 compañías con sólida presencia en 21 países lidera el segmento de proveedores de la industria mundial de los juegos de azar: **Miembros Gold de AGEM:** Ainsworth Game Technology, Aristocrat Technologies, Aruze Gaming America, Austrian Gaming Industries, Bally Technologies, Global Cash Access (GCA), GTECH, International Game Technology (IGT), Intralot S.A., Konami Gaming, Multimedia Games, Scientific Games/WMS y Video Gaming Technologies (VGT). **Miembros Silver de AGEM:** Action Gaming, American Gaming Systems (AGS), Casino Technology, Crane Payment Innovations (CPI), Gaming Partners International (GPI), JCM Global, Merkur Gaming, Ortiz Gaming, Suzo-Happ Group, TCSJohnHuxley, Wells-Gardner Electronics y Zitro. **Miembros Bronze de AGEM:** Abbiati Casino Equipment, Alfastreet, Amatic Industries, Astro Corp., Bingotimes Digital Technology, Boss Gaming, Cadillac Jack, Cammegh Limited, CG Technology (CGT), Cole Kepro International, Euro Games Technology (EGT), Galaxy Gaming, Gaming Support, Glory Global Solutions, Gold Club, Grand Vision Gaming, Incredible Technologies, Inspired Gaming, Interblock USA, Intersvision Gaming, ISMS, Iverson Gaming Systems, Jumbo Technology, Matsui Gaming Machine Co., Metronia, Modern Gaming, NYX Gaming Group, Patriot Gaming & Electronics, Quixant Ltd., Reel Games, Table Trac, U1 Gaming y Win Systems. **Miembros asociados de AGEM:** 3M Touch Systems, Adlink Technology, Advantech-Innocore, A-Game Marketing, AMD, Arrow International, Atrient, British Group Interactive (BGI), Brown & Brown Insurance of Nevada, Camryn Industries, Carmanah Signs, Casino Enterprise Management, Cooper Levenson, Cybertec Gaming Systems, Daktronics, Digital Instinct, DiTronics Financial Services, DynaGraphic Printing, Eastsign International Limited, Eilers Research, Elite Gaming Technology, Esterline Interface Technologies, Eurocoin, Fantini Research, Fox Rothschild, FutureLogic, GameAccount Network, Gaming Capital Group, Gary Platt Manufacturing, Gasser Chair Company, Gemaco, Inc., Genesis Interactive Technologies, GeoComply USA, Global Experience Specialists (GES), Global Gaming Group (G3), Greenberg Traurig, Hanco Technologies, Howard & Howard, Impact Display Solutions, Intel, IPS, Ipsos, James Industries, JCS Technologies, Joingo, Jones Walker, KEY-BAK, Kontron, Lazcano Sámano, Leap Forward Gaming, Lewis Brisbois Bisgaard & Smith, Lewis Roca Rothgerber, Lightstone Solutions, Litemax Technology, McGladrey LLP, Metalcraft, Outpost Creative, Portilla, Ruy-Díaz y Aguilar, Portwell, Proforma GPS, Rainmaker, Regulatory Management Counselors (RMC), Renewable Creative, Rye Park Gaming, SCA Gaming, Sightline Payments, Southwest Manufacturing Solutions, Spin Games, Strategy9, StylGame USA, Talent Associates, The Bright Group, Tournament One, TOVIS, TransAct Technologies, Vantiv Gaming Solutions, Veridocs, Wells Fargo, Wrex Products y Young Electric Sign Company (YESCO).

-AGEM-